

ВОРОНЕЖСКИЙ ИНСТИТУТ МВД РОССИИ

**К. К. Панько
С. А. Солодина**

**ВИКТИМОЛОГИЧЕСКИЙ АСПЕКТ
ПРОФИЛАКТИКИ ФАКТА ВОВЛЕЧЕНИЯ
НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИХ
В НЕЗАКОННОЕ ПРОВЕДЕНИЕ
АЗАРТНЫХ ОНЛАЙН-ИГР**

Учебное пособие

Воронеж

2026

УДК 343.851.5

ББК 67.518.8

П16

Рецензенты:

Д. А. Азаров – начальник полиции УМВД России по г. Воронежу, полковник полиции;

А. Е. Межов – начальник отдела организации деятельности участковых уполномоченных полиции и подразделений по делам несовершеннолетних ГУ МВД России по Воронежской области, подполковник полиции.

Панько, Кирилл Константинович.

П16 Виктимологический аспект профилактики факта вовлечения несовершеннолетних в незаконное проведение азартных онлайн-игр : учебное пособие / К. К. Панько, С. А. Солодина. – Воронеж : Воронежский институт МВД России, 2026. – 42 с.

ISBN 978-5-00229-274-5

Учебное пособие посвящено виктимологическому аспекту профилактики факта вовлечения несовершеннолетних в незаконное проведение азартных онлайн-игр. На основе анализа научных публикаций и результатов интернет-опроса несовершеннолетних выявлены виктимогенные факторы, повышающие уязвимость подростков к манипулятивным практикам операторов нелегальных игровых платформ. Разработаны предложения по совершенствованию профилактических мер, направленных на снижение виктимизации несовершеннолетних в сфере незаконных азартных онлайн-игр в Российской Федерации.

Работа предназначена для сотрудников подразделений по делам несовершеннолетних органов внутренних дел, курсантов, слушателей, студентов, адъюнктов, аспирантов и преподавателей образовательных организаций юридического профиля.

П-22-13(І)-26

УДК 343.851.5

ББК 67.518.8

ISBN 978-5-00229-274-5 © Воронежский институт МВД России, 2026

СОДЕРЖАНИЕ

Указатель сокращений	4
Введение	5
1. Сравнительный анализ законодательства об азартных играх в России и зарубежных странах	8
2. Факторы виктимизации несовершеннолетних в сфере азартных игр	23
3. Особенности психологических и социальных аспектов вовлечения несовершеннолетних в азартные онлайн-игры	28
4. Механизм профилактики вовлечения несовершеннолетних в азартные онлайн-игры	33
Заключение	39
Библиографический список	41

Указатель сокращений

РФ	Российская Федерация
СМИ	средства массовой информации
УК	Уголовный кодекс Российской Советской Федеративной
РСФСР	Социалистической Республики
УК РФ	Уголовный кодекс Российской Федерации
ЦУПИС	Центр учета переводов интерактивных ставок

Введение

Современное общество переживает глубокие трансформации, обусловленные стремительным развитием цифровых технологий, расширением доступа к интернету и интеграцией онлайн-пространства в повседневную жизнь. Одним из следствий этих изменений стало увеличение числа цифровых платформ, предлагающих различные виды развлечений, в том числе азартные игры.

В условиях цифровой среды границы между легальным и нелегальным, развлекательным и опасным поведением становятся всё более размытыми, что особенно затрагивает уязвимые группы населения – в первую очередь несовершеннолетних.

Проблема вовлечения подростков в незаконное проведение азартных игр в онлайн-среде приобретает всё большую социальную, правовую и психологическую значимость. Вовлечение несовершеннолетних в азартные онлайн-игры – это не просто отклонение от норм поведения, а сложный социально-психологический и правовой феномен, обладающий криминогенным потенциалом. Под этим процессом понимается целенаправленное или стихийное вовлечение детей и подростков в игровую деятельность, связанную с риском финансовых потерь, формированием патологической зависимости, а также с возможностью их использования в преступных целях – от мошенничества и незаконного получения выигрышей до участия в схемах отмывания денег и распространения криминального контента.

Особую тревогу вызывает тот факт, что онлайн-гемблинг всё чаще маскируется под легальные формы цифрового досуга: ставки на киберспорт, лутбоксы в видеоиграх, «казино» в социальных сетях, виртуальные азартные игры в браузерных приложениях. Такие формы часто не воспринимаются подростками как настоящие азартные игры, что снижает их бдительность и повышает вероятность вовлечения. При этом подростковый возраст характеризуется повышенной импульсивностью, стремлением к новым ощущениям,

поиском самоутверждения и склонностью к рискованному поведению, что делает эту возрастную группу особенно уязвимой перед воздействием криминогенных факторов.

Виктимологический аспект данной проблемы занимает ключевое место в её анализе. Виктимология как наука о жертвах преступлений позволяет выявить не только внешние, но и внутренние факторы, способствующие вовлечению несовершеннолетних в криминогенную среду. Виктимизация в контексте азартных онлайн-игр представляет собой результат сложного взаимодействия личностных, социальных, психологических и технологических факторов.

Виктимное поведение может быть как пассивным (ребёнок становится жертвой обмана, манипуляций или технических уловок), так и активным (подросток сознательно участвует в играх, стремясь к быстрому доходу, признанию или азарту).

По данным Следственного комитета РФ, в последние годы наблюдается рост числа уголовных дел, в рамках которых несовершеннолетние привлекаются к ответственности за кражи, мошенничество, неправомерное использование платежных средств и участие в схемах отмыwania денег – действия, которые часто совершаются с целью получения средств для участия в азартных играх. По информации Росфинмониторинга, в 2023–2024 годах было зафиксировано более 12 тыс. случаев подозрительных операций с участием лиц младше 18 лет, в том числе переводы на сайты с азартным контентом, использование чужих банковских карт и регистрация на платформах для ставок с использованием поддельных данных. При этом в 15–20% таких случаев подростки действовали по заданию взрослых организаторов, что указывает на их использование в качестве «обнальщиков» или прикрытия в преступных схемах, связанных с нелегальным гемблингом.

Актуальность темы обусловлена следующими обстоятельствами:

- рост популярности онлайн-гемблинга среди несовершеннолетних (по данным социологических исследований, доля несовершеннолетних, хотя бы раз делавших ставки или участвовавших в азартных играх в интернете, составляет от 20% до 40% в зависимости от региона);

- недостаточная изученность последствий формирования игровой зависимости у подростков (психологические, когнитивные и поведенческие последствия игровой зависимости в подростковом возрасте могут быть долгосрочными: снижение успеваемости, социальная изоляция, тревожные расстройства, суицидальные мысли, деструктивное поведение);

- отсутствие эффективных профилактических программ в общеобразовательных учреждениях (большинство общеобразовательных учреждений не включают в учебные планы модули, направленные на формирование цифровой гигиены, критического мышления в онлайн-среде и осведомлённости о рисках, связанных с азартными играми);

- необходимость разработки комплексных мер по предотвращению вовлечения детей в незаконные формы игровой деятельности.

Целью предполагаемого учебного пособия является рассмотрение виктимологического аспекта профилактики вовлечения несовершеннолетних в незаконное проведение азартных онлайн-игр, выявление факторов виктимности и разработка рекомендаций по минимизации рисков.

1. Сравнительный анализ законодательства об азартных играх в России и зарубежных странах

Азартные игры во все времена являлись неотъемлемой частью общественной культуры, характеризующейся перманентностью и широким кругом распространения в пределах земли. Термин «азарт» описывается многими исследователями как особое ощущение риска, эмоция предвосхищения успеха [1]. В современном мире рынок азартных игр отличается многообразием своих форм, к числу которых относятся стационарные и онлайн-игровые автоматы, ставки на события политического, спортивного, общественного характера в букмекерских конторах, тотализаторы, викторины, розыгрыши, карточные игры, онлайн-казино и др.

Популярность азартных игр обуславливается комплексом причин, к числу которых относятся:

- психоэмоциональная природа человека, связанная с потребностью в развлечениях, острых ощущениях, заполнении свободного времени и организации досуга, утолении сенсорного голода;
- возможность сублимации неудовлетворенной сексуальной потребности;
- необходимость выхода за рамки обыденной реальности, иллюзорный уход от проблем в виртуальном пространстве, психоэмоциональная разгрузка, избавление от стресса;
- соревновательный инстинкт, стремление к самоутверждению, общественному признанию, превосходству, обретению круга необходимых знакомств и достойного социального статуса;
- возможность получения высокого заработка при минимальном использовании физических и умственных ресурсов;
- доступность и привлекательность индустрии азартных игр, распространенность игровых площадок, минимальные начальные ставки.

Следовательно, потребность в азартных развлечениях определяется не только социальными, но и в большей степени

биологическими особенностями природы человека. Влияние азартных игр на общественную жизнь неоднозначно [2].

С одной стороны, они выступают социально приемлемой формой организации досуга и отдыха человека, способом снятия эмоционального напряжения, а с другой стороны, превалирующий характер приобретают негативные последствия злоупотребления азартными играми:

- риск развития лудомании, т. е. психологической игровой зависимости, приводящей к деструктуризации направленности личности, ценностных ориентиров и общественной нравственности в целом;
- риск развития бедственного материального положения патологического игрока и членов его семьи, кризис семейных и родственных отношений, социальная изоляция;
- риск развития криминального потенциала человека, рост склонности к совершению корыстных и корыстно-насильственных преступлений с целью получения денежных средств для продолжения игровой деятельности;
- риск роста криминального потенциала общества. Так, в своем исследовании Ю. В. Темный отмечает, что в государствах, где азартные игры легализованы, уровень преступности выше в среднем на 8%, а анализ ее географии на национальном уровне показывает, что в районах работы казино преступления совершаются на 80% чаще, чем в остальных регионах [3];
- высокая связь игорного бизнеса с организованной преступностью, который зачастую выступает средством легализации денежных средств, а также источником финансирования преступной деятельности.

Одним из средств предотвращения негативных последствий влияния азартных игр являются их административное ограничение и установление уголовно-правовых запретов за их незаконные организацию и проведение.

На современном этапе выделяют три ключевых подхода государственной законодательной политики в области правового регулирования азартных игр:

1) полная легализация, основанная на включении игровой деятельности в структуру государственной экономики и налогообложения— это подход, при котором азартные игры становятся полноценным сектором экономики, регулируемым государством через строгую нормативно-правовую базу, лицензирование, контроль и налогообложение. Такой подход реализуется в ряде европейских стран (Франция, Германия, Эстония и др.);

2) частичная легализация – это модель, при которой государство разрешает отдельные виды игровой деятельности с ограничениями по формам, территории, способам проведения и (или) целевой аудитории (Соединенные Штаты Америки, Великобритания, Болгария, Россия, Япония, Китай и др.);

3) абсолютный запрет действует в ряде стран мира на любые формы азартных игр, включая наземные и онлайн-казино, лотереи, спортивные ставки, покер и другие виды игровой деятельности. Эта модель основана на религиозных, культурных, социальных или идеологических принципах (Объединенные Арабские Эмираты, Северная Корея, Катар, Саудовская Аравия, Йемен, Бахрейн, Омар и др.) [4].

Однако сложившаяся система правового регулирования азартных игр не является результатом краткосрочного процесса — она прошла определённый этап становления [5]. Для выявления исторических особенностей формирования такого регулирования, а также поиска путей согласования интересов общества и государства представляется целесообразным провести ретроспективный анализ зарубежного законодательства. На данный момент объём научных исследований в этой области недостаточен.

В ряде стран Западной Европы наблюдается значительный рост популярности дистанционных (онлайн) форм азартных игр. Это обстоятельство подчеркивает важность приведения национального законодательства в соответствие с новыми реалиями

цифровой среды. Принятие специализированных нормативных правовых актов позволяет государствам эффективно управлять этой сферой деятельности, обеспечивать защиту участников игрового процесса, соблюдение правовых норм внутри страны, а также противодействовать отмыванию денежных средств.

Появление первых азартных игр относится к 3500 г. до н.э., когда возник прототип современной игральной кости – «бабка», представляющая собой овечью или собачью кость с четырьмя сторонами, предназначенную для бросков особым образом, впоследствии получившую распространение в Греции, Риме и Египте. В древнем Египте игра в кости обретает большую схожесть с современной своей формой: появляются игральные доска и кубики, которые изготавливались из дерева, железа, серебра и золота [6].

Отрицательная общественная оценка азартным играм была дана уже во втором тысячелетии до н.э. на родине игральных карт – Индии, где были сформулированы первые ведические нормы. «Не играй в кости, а паши свою борозду», – гласит изречение Бога Савитра согласно поэме «Жалобы игрока». Во многом эта позиция была обусловлена нравственно разлагающим воздействием такого рода развлечений [7].

Азартные игры получили широкое распространение в Древней Греции, где в V веке до н. э. впервые были сформулированы принципы организации тотализаторов, многие из которых актуальны и в современной практике. В тот период широкое распространение получили пари на такие зрелищные события, как гладиаторские бои, гонки на колесницах и спортивные состязания. Примерно через сто лет появилась одна из ранних разновидностей бильярда, которую можно считать историческим прототипом этой игры.

Вместе с тем первые законодательные правила, относящиеся к порядку организации и проведения азартных игр, были сформулированы в период правления римского императора Августа (63 до н.э – 14 гг. до н.э). Им были установлены ограничения по кругу лиц и времени, когда азартные игры были разрешены и могли

проводиться. Например, для простолюдинов этот вид развлечения был доступен только в осенний период. К этому историческому периоду также относится издание первого официального закона об азартных играх – *Lexaleatoria*, запрещавшему игру в кости. Однако широкое распространение иных азартных спортивных игр (гладиаторские бои, ставки на ипподромах, спортивные состязания и др.) по-прежнему позитивно оценивалось как общественными, так и государственными институтами [8].

Развитие азартных игр продолжалось на протяжении многих веков и охватывало различные регионы мира. В VII веке в Китае появилась игра в домино, а к XI веку в Западной Европе стала популярной игра «крестики-нолики». Увлечение играми охватило все слои населения – от крестьян до представителей аристократии и духовенства. В частности, в Англии азартными играми активно занимались епископы и священники, что в конечном итоге побудило короля Генриха II в 1188 году ввести запрет на подобные развлечения для участников крестовых походов. Позднее, в XIV веке, в этой стране был принят закон, запрещающий участие в азартных играх в период празднования Рождества.

Со временем законодательные ограничения всё чаще обосновывались негативным влиянием азартных игр на морально-нравственный облик общества, формирование личностных ценностей и этических норм. Например, в Священной Римской империи при императоре Фридрихе II был издан эдикт, запрещавший использование игральных костей, а также их производство и продажу. Это решение было связано с установлением прямой связи между азартными играми и ростом преступности, в том числе краж, разбоев, иных форм хищений и даже убийств на почве мести.

Кроме того, государственные ограничения в ряде случаев преследовали особые цели. В Англии монархи Эдуард III (1327–1377) и Генрих VIII (1509–1547) вводили запреты на деятельность игорных заведений и отдельные виды азартных игр, поскольку считали, что они отвлекают молодое мужское население от

занятий военным делом и спортом, необходимыми для обороноспособности государства.

Особое значение в установлении правовых запретов на участие в азартных играх имело влияние доминирующей в государстве религии. Особенно строгое отношение к азартным играм характерно для иудаизма и ислама. В соответствии с положениями Корана и священных хадисов такие явления, как майсир (араб. – «азартная игра») и употребление вина, рассматриваются как источники межчеловеческой вражды и раздора, затуманивающие разум и уводящие верующего с истинного пути.

Похожие взгляды присутствуют и в иудейской традиции, согласно которой участие в азартных играх подрывает моральные устои личности, разрушает чувство ответственности, стирает границы между правдой и ложью, а также противоречит этическим принципам поведения. Получение выигрыша без приложения трудовых усилий считается несправедливым, а сам победитель в глазах закона может быть приравнен к грабителю. Это связано с тем, что иудейское понимание справедливости исходит из идеи, согласно которой благосостояние должно быть результатом честного труда и нравственного поведения.

Анализ правовой регламентации азартных игр свидетельствует о тенденции к постепенному ужесточению норм, регулирующих организацию и проведение подобной деятельности. Уже в 1583 году во Франции карточные игры начали облагаться налогом как одним из проявлений роскоши: с каждой колоды игровых карт взимался гербовый сбор. Кроме того, был установлен строгий порядок реализации карт: сделки должны были носить конфиденциальный характер, а сами карты продавались исключительно в запечатанных конвертах.

К XVII веку французское законодательство пошло ещё дальше: азартные игры были полностью запрещены. Государство не признавало долговые обязательства, возникшие в результате игровой деятельности, а лица, продолжавшие играть, подвергались

жёстким мерам воздействия – от лишения гражданских прав до изгнания из населённого пункта. Однако уже в начале XIX века отношение государства к азартным играм стало меняться. В крупных городах было разрешено организовывать игорные дома, что объяснялось их значительным вкладом в государственный бюджет – более 20 миллионов франков ежегодно. Спустя полвека такая деятельность была вновь запрещена.

С 1983 года во Франции действует специальный закон «Об азартных играх», согласно которому за организацию азартных игр без лицензии или с нарушением установленного порядка проведения, а также за незаконное изготовление и ввоз игровых автоматов предусмотрена уголовная ответственность. Санкции включают лишение свободы и штрафы. Особенностью французского законодательства является установление уголовного запрета на рекламу азартных игр с расширенным перечнем возможных наказаний.

К ним относятся:

- конфискация игрового оборудования или иного имущества;
- запрет на занятие определёнными видами профессиональной деятельности;
- конфискация имущества;
- ограничение или лишение избирательных прав;
- лишение права быть опекуном или попечителем на срок до десяти лет.

В Германии азартные игры исторически пользовались большой популярностью. Исторические источники указывают на то, что первый в Европе (традиционно называемой «Старым светом») игорный дом был открыт именно в этой стране – в 1378 году. На протяжении многих столетий азартные игры оставались востребованными среди населения, а государство не применяло к ним систематического правового регулирования.

Ретроспективный анализ правовых источников показывает, что в истории Германии дважды вводился запрет на проведение азартных игр. Впервые это произошло в 1872 году при канцлере

Отто фон Бисмарке по указанию кайзера Вильгельма I. Основной целью такого решения было предотвращение разорения семей из-за лудомании (патологической зависимости от азартных игр). Второе ограничение было введено в 1933 году после прихода к власти Адольфа Гитлера, который запретил организацию азартных игр и участие в них на всей территории страны. Исключением стал город Баден-Баден, где подобные развлечения оставались разрешёнными. Это решение было обусловлено экономическими интересами государства: Баден-Баден был популярным туристическим направлением, и доступность азартных игр способствовала привлечению иностранного капитала.

На сегодняшний день основным источником уголовно-правового регулирования в сфере азартных игр в Федеративной Республике Германия остаётся Уголовное уложение 1871 года. В отличие от подходов ряда других государств, в нём преступления, связанные с организацией азартных игр, классифицируются как корыстные и относятся к разделу XXV «Наказуемая корысть» (*Strafbare Bereicherung*).

В уголовном законодательстве Германии единственным квалифицирующим признаком преступления в сфере азартных игр является совершение деяния в форме промысла либо в составе организованной группы («банды»), созданной для систематического совершения противоправной деятельности. В контексте правовой характеристики азартных игр П. В. Головненко определяет их как «игры на удачу», в которых проигрыш или выигрыш зависят преимущественно от случая или исключительно от него [3].

Особый интерес представляет практика правового регулирования азартных игр в Соединённых Штатах Америки. Ретроспективный анализ показывает, что на территории бывших английских колоний до XVIII века государственное регулирование азартных игр практически отсутствовало. Это позволяло поселенцам самостоятельно устанавливать порядок организации и проведения игровой деятельности.

В результате сформировались два противоположных подхода к оценке общественной значимости азартных игр:

- пуританский подход, основанный на принципиальной недопустимости азартных игр ввиду их негативного влияния на моральное состояние личности и общества в целом;

- английский подход, согласно которому азартные игры воспринимались как социально одобряемая форма досуга, популярная среди населения и допустимая в рамках общественных норм.

Первое вмешательство государства в регулирование игорного бизнеса было связано с экономическими целями – стремлением пополнить бюджет. В частности, правительство инициировало проведение государственных лотерей, средства от которых направлялись на финансирование строительства таких университетов, как Йельский, Колумбийский, Гарвардский и Принстонский.

Анализ американского законодательства свидетельствует о тесной взаимосвязи между особенностями общественных отношений в конкретном штате и государственной политикой в отношении азартных игр. Так, в 1833 году в связи с широким распространением мошенничества при проведении лотерей в штатах Пенсильвания, Нью-Йорк и Массачусетс были приняты законы, запрещающие подобную деятельность. Позднее аналогичные меры были приняты в большинстве других штатов США.

С 1948 г. на федеральном уровне действует United States Code, или Свод законов США, глава 50 которого посвящена охране общественных отношений в области организации и проведения азартных игр. В частности, уголовный запрет установлен за организацию и проведение азартных игр на всех видах водного и воздушного транспорта (§1082 «Gamblingships»), а также посредством сети Интернет (§1084 «Internetgambling»), влекущих наказание в виде штрафа, тюремного заключения на срок до двух лет, либо одновременного применения двух наказаний.

Особый порядок правового регулирования азартных игр установлен в штате Невада – месте расположения мировой

столицы игорного бизнеса, города Лас-Вегас. С 2011 года законодательство штата допускает практически все виды азартной деятельности.

В целях упорядочения государственного контроля за данной сферой были введены два типа лицензий на осуществление игровой деятельности:

- ограниченная лицензия, предоставляющая право на установку не более пятнадцати игровых автоматов без возможности организации других видов азартных развлечений;
- специальная лицензия, предусматривающая возможность использования неограниченного количества игровых автоматов, а также проведения иных видов азартных игр, в том числе их организации в арендуемых помещениях.

Запрет на проведение азартных игр в штате Невада действует только на определённых территориях – в непосредственной близости от образовательных учреждений, медицинских организаций, воинских частей, спортивных сооружений и религиозных объектов. Примечательно, что с 2013 года, в отличие от большинства других штатов США, в Неваде была легализована дистанционная форма азартных игр – онлайн-гемблинг.

Анализ правового регулирования азартных игр в странах с различными моделями государственного контроля – от полной легализации до абсолютного запрета – позволяет выявить общие тенденции и специфические особенности национальных подходов к организации и надзору за игровой деятельностью.

При этом интерес представляет и российская модель, которая имеет свою уникальную историю развития и обладает рядом отличительных черт. В отличие от ряда европейских государств, где игровая индустрия интегрирована в экономическую систему и приносит значительные доходы в бюджет, в РФ был выбран путь территориального ограничения игровой деятельности с целью её жёсткого государственного контроля.

На ранних этапах развития Русского государства не было необходимости в государственном регулировании азартных игр. Эта сфера общественной жизни определялась лишь религиозно-нравственными нормами. В православной традиции все виды азартных игр считались духовно губительными и греховными, в то время как честный труд считался единственным допустимым и по-настоящему праведным способом обеспечения своего существования.

Однако со временем азартные игры получили настолько широкое распространение, что потребовали вмешательства со стороны светской власти. Первые правовые меры по ограничению игровой деятельности были зафиксированы в XVI веке. В частности, глава 92 известного церковно-государственного сборника «Стоглав», принятого в 1551 году, содержала строгие нормы, предусматривающие наказание не только для участников азартных игр, но даже для лиц, присутствовавших при их проведении. Таким образом, в тот период была установлена форма полного запрета на игорную деятельность.

Между тем, несмотря на официальные запреты, карточные игры продолжали оставаться источником дохода для некоторых слоёв населения. Для крестьян участие в подобных играх могло быть способом дополнительного заработка, позволявшим выполнять свои финансовые обязательства перед государством – платить налоги, сборы и нести другие повинности. Однако это порождало и серьёзные социальные проблемы: карточные долги могли привести к потере свободы. Так, с 1597 года должники, неспособные расплатиться за проигрыш, получали статус кабальных холопов, фактически попадая в зависимое положение, аналогичное рабству. Даже после погашения долга они не восстанавливались в правах и оставались в условиях социальной маргинализации.

С приходом к власти Петра I азартные игры, в частности карточные, начали постепенно менять свой социальный статус. Если раньше участие в подобных развлечениях считалось не только

недопустимым, но и аморальным, то Пётр I рассматривал такие установки как лицемерие и проявление неуважения к представителям высшего света. Именно благодаря его политике карточные игры вышли из-под строгих религиозных и правовых ограничений и стали восприниматься как допустимый вид досуга для дворянства.

Однако государь сохранил жёсткие рамки регулирования: он запретил военным играть в азартные игры, считая, что служба в армии требует бдительности, дисциплины и полной самоотдачи государству. За нарушение этого правила солдаты могли понести самое суровое наказание – смертную казнь.

Во времена правления Петра II азартные игры были официально закреплены в качестве придворного развлечения. Сам император был заядлым игроком и способствовал тому, чтобы карточные игры стали частью повседневного этикета знати. Петр II не просто разрешал играть – он укреплял эту традицию как элемент придворной культуры, вводя моду на азартные развлечения и даже предусматривая специальные залы для игр на торжественных мероприятиях, таких как пиры и свадьбы. В этот период были смягчены наказания за нарушение игровых норм: вместо телесных наказаний применялись штрафные санкции.

Эпоха императрицы Анны Иоанновны ознаменовалась тем, что азартные игры приобрели государственный масштаб. При её дворе особой популярностью пользовались такие карточные игры, как фараон и квинтич. При этом императрица не одобряла участие в азартных играх представителей низших сословий, хотя сама активно в них играла. Как отмечал историк В. О. Михневич, «иногда императрица сама держала банк, но – совершенно по-царски – без желания кого-либо обыграть» [17]. Напротив, Анна Иоанновна играла в банк с тайным намерением дать выиграть тем, кто заслуживал её особой благосклонности. Поэтому понттировать ей могли только те из игроков, кого она сама называла и приглашала. Выигравшие тут же получали свой выигрыш наличными, а с проигравших императрица никогда не требовала денег».

Тем временем для простых горожан и крестьян игра в карты оставалась уголовно наказуемым деянием. Игроки из низших сословий подвергались значительным штрафам или другим мерам воздействия. Исключением было лишь прямое разрешение императрицы: согласно указу 1717 года «О запрещении играть на деньги в карты и кости и о степенях наказания», подписанному Анной Иоанновной, существовала конкретная оговорка – запрет не распространялся на помещения царского двора. Таким образом, игра становилась привилегией элиты и инструментом демонстрации власти и милости.

История правового регулирования азартных игр в России отражает противоречивую государственную политику – от полного запрета до ограниченной легализации. В середине XVIII века начали появляться первые игорные заведения, разделённые по социальному признаку: для знати и простолюдинов. Государство стало осознавать негативное влияние гемблинга, что привело к принятию «Устава благочиния» 1782 года, который вводил уголовную ответственность за организацию азартных игр и мошенничество в этой сфере.

С 1787 года были разрешены только бильярд и кегли, но только в определённых заведениях. При Павле I ограничения не действовали, а при Александре I был издан указ «Об искоренении непозволительных карточных игр», в котором подчёркивалось разрушительное влияние игр на молодое поколение. Однако реальных результатов эти меры не принесли – игры продолжали распространяться.

К середине XIX века азартные игры охватили все слои общества. Николай I усилил репрессии: участие в играх стало уголовным преступлением. Однако вместо решения проблемы появились новые формы гемблинга — например, тотализаторы на скачках. При Александре II государство фактически перестало бороться с азартными играми – подпольные игорные дома процветали, а полиция контролировала их по своему усмотрению.

Особый расцвет игорного бизнеса пришёлся на период правления Николая II: была упрощена процедура получения разрешений на открытие казино и игорных домов. За проведение игр вне лицензированных помещений предусматривались штрафы или тюремное заключение. Однако из-за слабого контроля участились случаи мошенничества, а вместе с легальными заведениями развивались и подпольные игорные клубы.

К началу XX века усилилась борьба с нелегальной организацией азартных игр, особенно тотализаторов на ипподромах. Лишь в 1916 году было запрещено играть в кегли как в азартную игру. После Октябрьской революции Петроградский военно-революционный комитет закрыл все карточные клубы и притоны.

Советская власть также сталкивалась с проблемой регулирования азартных игр. Так, в УК РСФСР 1926 года не было норм, касающихся азартных игр, что способствовало развитию новых форм преступности. Лишь в 1960 году организация азартных игр была признана преступлением, связанным с общественной безопасностью. Санкции применялись к лицам, уже подвергавшимся административному взысканию, а также к тем, кто вовлекал несовершеннолетних в игровую деятельность.

Приведённые исторические примеры демонстрируют двойственное отношение государства к азартным играм:

де юре – постоянные запреты и ограничения,

де факто – их широкое распространение.

На протяжении веков гемблинг то становился источником дохода, то подвергался репрессиям.

И сегодня эта проблема остаётся актуальной. Карательные меры не дают устойчивого эффекта, поскольку желание выиграть без значительных трудовых усилий заложено в самой природе человека. Это делает азартные игры не только экономическим, но и социальным феноменом, требующим сбалансированного подхода к правовому регулированию.

Сравнительный анализ правового регулирования азартных игр в Российской Федерации и ряде зарубежных стран демонстрирует как сходства, так и значительные различия в подходах к государственному контролю. В то время как многие европейские государства (например, Франция, Германия, Великобритания) придерживаются модели полной или частичной легализации, направленной на интеграцию игорного бизнеса в экономическую систему посредством лицензирования, налогообложения и защиты игроков, Россия выбрала путь ограниченного территориального размещения игорной деятельности. Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации» № 244-ФЗ закрепил за игорными зонами статус единственных мест, где возможно легальное проведение азартных игр, что существенно ограничивает развитие отрасли [13]. В отличие от стран Евросоюза, где онлайн-гемблинг активно развивается в рамках строгого, но прозрачного регулирования, в России эта сфера находится под жёстким контролем и разрешена лишь в ограниченном формате – через ЦУПИС. Таким образом, российская модель представляет собой разновидность частичной легализации с высокими входными барьерами, сочетающую элементы экономического интереса и усиленного государственного надзора.

2. Факторы виктимизации несовершеннолетних в сфере азартных игр

В криминологической науке под виктимизацией понимается процесс, в ходе которого личность становится жертвой или соучастником преступления в силу своей уязвимости, обусловленной как индивидуальными, так и социальными факторами. В контексте азартных игр виктимизация затрагивает широкий круг лиц, включая несовершеннолетних, которые находятся в зоне риска вовлечения в игровую деятельность и, как следствие, в преступные действия.

С точки зрения криминологии, жертва преступления – это не просто лицо, которому был нанесён вред, но и субъект, обладающий определёнными личностными качествами или поведенческими особенностями, которые способствовали совершению преступления. Это особенно актуально в сфере азартных игр, где игровая зависимость (лудомания) может привести к деструктивным последствиям не только для самого игрока, но и для окружающих его людей.

По мнению ряда исследователей, виктимное поведение можно разделить на две основные модели:

- непреднамеренная виктимизация – когда человек попадает в криминогенную ситуацию случайно, из-за недостаточной осведомлённости или неосторожности;
- провоцирующее поведение – когда человек сам создаёт условия, способствующие совершению преступления. В контексте азартных игр это может выражаться в добровольном участии в играх, несмотря на осознание рисков.

В случае с азартными играми возникает сложный вопрос: можно ли считать проигравшего игрока жертвой? Хотя участие в азартных играх, как правило, добровольное, факт зависимости, манипуляций со стороны организаторов и психологического воздействия позволяет говорить о наличии виктимного аспекта.

Азартные игры способны вызывать у игроков психологическую зависимость, аналогичную наркотической. Это делает участников игр уязвимыми для манипуляций, а в случае с

несовершеннолетними – ещё и объектами эксплуатации. Такие лица могут быть использованы в преступных целях, например для совершения мошеннических действий, отмыwania денег или вовлечения в криминальную среду.

Азартные игры всё чаще становятся инструментом вовлечения несовершеннолетних в преступную деятельность. В условиях цифровой трансформации общества, широкого распространения онлайн-гемблинга и снижения возрастного порога доступа к игровым платформам проблема виктимизации подростков приобретает особую остроту. Под виктимизацией понимается процесс, при котором личность становится жертвой или субъектом противоправного поведения из-за своей уязвимости. В случае с азартными играми такая уязвимость может быть обусловлена как индивидуальными особенностями подростка, так и влиянием социальной среды.

Факторы, способствующие вовлечению несовершеннолетних в азартные игры и последующему вовлечению их в преступную деятельность, разнообразны:

- социально-экономическая неблагополучность – дети из малообеспеченных семей могут рассматривать азартные игры как способ заработка, что повышает риск развития игровой зависимости;
- нарушения в семейном воспитании – отсутствие родительского контроля, зависимое поведение родителей или пренебрежение воспитанием формируют у подростков установки, способствующие рискованному поведению;
- школьная дезадаптация – конфликты в образовательной среде, низкая успеваемость, отсутствие мотивации к учёбе усиливают тягу к альтернативным формам самореализации, в том числе к играм;
- влияние сверстников и криминальной среды – давление со стороны окружения, участие в асоциальных группах, доступ к подпольным игорным заведениям;

➤ роль СМИ и Интернета – реклама азартных игр, доступность онлайн-платформ, формирование иллюзии «лёгкого заработка».

На данный момент одной из главных задач по борьбе с незаконной организацией и проведением азартных игр является мониторинг сети Интернет, на которой организована виртуальная площадка для азартных игр. Молодежь, страдающая зависимостью от азартных игр, является группой риска. Это выражается в делинквентном поведении молодых людей. Они находятся в непрерывном поиске денежных средств для продолжения игровой деятельности. И. Н. Мосечкин подчеркивает: «Азартные игры с их иллюзорной возможностью выигрыша огромной суммы денежных средств за короткий временной период не могут не влиять на сознание и нравственность общественности. Игроки в повседневной жизни зачастую становятся незрелыми и инфантильными. У них возникает желание получать всевозможные удовольствия и блага за счет меньших усилий и перекладывания ответственности на других», что вредно влияет как на взрослые сформировавшиеся личности, так и существенно может повлиять на несовершеннолетних [8].

В целом мир подростка зависит от его родителей. В процессе взросления подросток решает, что его будет беспокоить, и удивлять, вызывать сострадание и презрение, любовь и ненависть. С раннего детства родителям важно формировать в детях чувство долга и ответственности. Этот можно делать во время обсуждения книг или телепередач, посвящённых нравственно-правовым вопросам. Предупреждение подросткового поколения о недопустимости нарушения законодательства – главная задача в воспитании родителей. Что бы ни случилось с сыном или дочерью, мама и папа должны анализировать ошибки в своем собственном поведении и недостатках в воспитании несовершеннолетнего. Базис семейного воспитания – это мудрость в отношениях взрослых и детей.

С юридической точки зрения несовершеннолетние, участвующие в азартных играх, не всегда признаются жертвами преступления. Однако судебная практика подтверждает, что вред, причиняемый игровой зависимостью, может быть признан существенным, даже если он носит нематериальный характер (например, ущерб психическому здоровью).

В криминологическом контексте необходимо:

- разрабатывать профилактические меры, направленные на снижение риска вовлечения детей в азартные игры;
- усилить контроль за онлайн-гемблингом;
- повышать правовую грамотность родителей и детей;
- развивать реабилитационные и психолого-педагогические программы.

Важнейшей задачей предупреждений правонарушений и преступлений несовершеннолетних является ранняя профилактика, которая начинается в процессе формирования личности подростка. Семья, дополнительные дошкольные учреждения и школы являются субъектами ранней профилактики несовершеннолетних. Основополагающей задачей для работы профилактического характера по созданию максимально благоприятных условий, обеспечивающих нормальное развитие несовершеннолетнего, а также своевременное выяснение кризисных ситуаций, которые потенциально могут возникнуть в определенном возрасте. Интернет с каждым днем играет все большую роль в жизни каждого человека. В современном мире дети раннего возраста знают, что такое глобальная сеть. В интернете ребенок может найти как и полезную информацию, так и ту, которая может ему навредить. После того как компания Apple в 2009 году предоставила в своих устройствах возможность блокировки доступа к контенту согласно возрастному ограничению, разработчики основных операционных систем выпустили инструменты для ограничения информации в сети. Например, программа «Родительский контроль» помогает родителям ограничить своих детей от нежелательной информации как в Интернете, так и на других электронных устройствах.

Помимо семьи, важным звеном системы профилактики девиации несовершеннолетних являются педагоги и представители администрации образовательных учреждений. Профилактическая работа с учащимися в образовательных учреждениях – это продолжительный и трудоемкий процесс. У образовательных учреждений есть большой потенциал для организации эффективной профилактической работы. Этот потенциал заключается в формировании доступного досуга учащихся, широком вовлечении во внеурочную деятельность, различные волонтерские движения, занятия спортом, творческие хобби. К сожалению, у большинства педагогов нет правильного представления о формировании и становлении зависимости от азартных игр у несовершеннолетних. В связи с этим они не могут выявить начальный этап образования азартной зависимости, в связи с чем не могут предотвратить её появление. Лудомания иллюстрирует сужение круга интересов у подростка. Игромания разрушительно воздействует на приспособление индивида к условиям социализации, профессиональную реализацию и нормальную жизнь в целом. Такое противоправное деяние, как вовлечение несовершеннолетних в азартные игры несет огромную угрозу для их нравственного, психического и, в ряде случаев, физического развития. Это обусловлено тем, что оно посягает на такие общественные отношения, которые обеспечивают нормальное становление их личности в социуме и морально-нравственное воспитание.

Факторы виктимизации несовершеннолетних в сфере азартных игр разнообразны и тесно взаимосвязаны. Они включают в себя социально-экономические, психологические, воспитательные и медийные факторы, которые создают предпосылки для вовлечения подростков в игровую зависимость и преступную деятельность. Успешное противодействие этим процессам требует комплексного подхода, объединяющего усилия государства, семьи, образовательных учреждений и специалистов в области психического здоровья.

3. Особенности психологических и социальных аспектов вовлечения несовершеннолетних в азартные онлайн-игры

Проблема вовлечения несовершеннолетних в азартные игры, особенно в онлайн-формате, приобретает всё большую актуальность в условиях цифровой трансформации общества. Вовлечение подростков в азартные онлайн-игры представляет собой сложный процесс, обусловленный как индивидуальными особенностями личности, так и внешними социальными и технологическими факторами. Азартные онлайн-игры всё чаще становятся не просто формой досуга, но источником зависимости, преступного поведения и социальной дезадаптации.

В контексте азартных онлайн-игр виктимизация несовершеннолетних проявляется в их вовлечении в игровую зависимость, финансовую эксплуатацию и возможное участие в мошеннических схемах. При этом подростки могут быть как жертвами, так и субъектами преступлений, что делает проблему особенно сложной для правового регулирования и профилактики.

Вовлечение несовершеннолетних в азартные онлайн-игры представляет собой сложный процесс, обусловленный взаимодействием ряда психологических и социальных факторов. В криминологии под виктимизацией понимается процесс, при котором лицо становится жертвой или участником преступления из-за своей уязвимости, обусловленной как индивидуальными, так и социальными обстоятельствами. В контексте азартных игр к таким лицам относятся несовершеннолетние, обладающие повышенной внушаемостью, склонностью к импульсивным поступкам и низким уровнем самоконтроля.

С точки зрения криминологического анализа, выделяют две модели виктимного поведения:

- 1) поведение, приводящее к попаданию в криминогенную ситуацию по неосторожности;

2) поведение, умышленно создающее такую ситуацию, — провоцирующее поведение.

Именно эти модели наиболее актуальны при анализе вовлечения подростков в онлайн-гемблинг, поскольку азартные игры зачастую становятся для них способом самореализации, получения удовольствия или ухода от реальных проблем.

Особую опасность представляет формирование у несовершеннолетних игровой зависимости (лудомании), которая включена в Международную классификацию болезней (МКБ-10) под кодом F63.0 как расстройство привычек и влечений. Лудомания характеризуется частыми повторными эпизодами участия в азартных играх, что приводит к потере контроля, ухудшению социального и профессионального функционирования, снижению значимости личных и семейных ценностей.

Патологическая склонность к азартным играм у подростков развивается под влиянием ряда факторов, среди которых выделяются:

- биологические — возраст, генетическая предрасположенность;
- социально-психологические — нарушения в семейной среде, отсутствие родительского контроля, пример родителей, злоупотребляющих азартными играми;
- психологические — низкая самооценка, акцентуации характера, склонность к стрессу, потребность в острых ощущениях.

Социальная среда также играет ключевую роль в формировании установок на участие в азартных онлайн-играх.

К числу основных социальных факторов относятся:

- влияние сверстников, в том числе давление со стороны группы и нормализация игровой активности, желание быть «как все»;
- школьная дезадаптация: низкая успеваемость, конфликты с преподавателями, отсутствие мотивации к обучению, что формирует у подростка установку на поиск альтернативных форм самореализации;

- доступность онлайн-гемблинга, связанная с отсутствием эффективного возрастного контроля на большинстве игровых платформ;
- реклама азартных игр, особенно в социальных сетях и на видеоплатформах, создающая иллюзию «лёгкого заработка»;
- недостаточная правовая грамотность родителей и детей, связанная с недооценкой рисков, связанных с участием в азартных играх.

Несовершеннолетние, страдающие игровой зависимостью, помимо личного вреда, могут становиться объектами или субъектами преступлений. Например, суды всё чаще признают игроков жертвами, поскольку участие в азартных играх может нанести ущерб психическому здоровью, а организаторы таких игр сознательно используют психологические триггеры для удержания внимания и повышения игровой активности. В этом случае подростки выступают в роли косвенных жертв преступления, поскольку страдают от последствий, вызванных чужим поведением, но при этом добровольно участвуют в игровом процессе.

Важно подчеркнуть, что вовлечение несовершеннолетних в азартные онлайн-игры имеет не только индивидуальные, но и общественные последствия. Патологическое влечение к играм приводит к разрушению моральных норм, ухудшению психического здоровья, нарушению семейных и социальных связей, а также к росту экономических преступлений (мошенничество, кражи, нелегальный заработок). Таким образом, игорный бизнес приобретает черты общественной опасности, требующей системного противодействия со стороны государства и общества.

Подростковый возраст характеризуется повышенной внушаемостью, слабой саморегуляцией и склонностью к импульсивным поступкам. Эти особенности делают несовершеннолетних особенно уязвимыми перед влиянием азартных онлайн-игр.

Согласно исследованиям [1], к факторам, способствующим формированию патологической зависимости, относятся:

- низкий уровень самоконтроля;
- склонность к поиску острых ощущений;
- наличие акцентуаций характера (гипертимность, демонстративность, эмотивность);
- низкая самооценка и чувство одиночества;
- стремление компенсировать реальные жизненные неудачи виртуальным успехом в игре.

Также выявлены биологические и генетические предрасположенности, которые могут усиливать зависимость от азартных игр. Подростки, чьи родители или близкие родственники страдали игровой зависимостью, находятся в группе повышенного риска.

У несовершеннолетних лудомания развивается особенно быстро и сопровождается:

- потерей интереса к учёбе и общественной жизни;
- ухудшением межличностных отношений;
- финансовыми потерями и участием в мошеннических схемах;
- риском совершения правонарушений (краж, фальсификации данных, участия в схемах отмывания денег).

На основе вышеизложенного можно сделать вывод о том, что психологическая уязвимость несовершеннолетних делает их особенно восприимчивыми к влиянию азартных онлайн-игр.

В переходном возрасте подростки испытывают потребность в самореализации, признании, острых ощущениях, что делает их лёгкой добычей для организаторов игорного бизнеса. Социальные факторы, такие как влияние сверстников, неблагополучная обстановка в семье, низкий уровень образования и доступность азартных игр, играют ключевую роль в формировании игровой зависимости у подростков. Цифровая среда является важным катализатором игровой зависимости. Анонимность, доступность и психологические триггеры, используемые разработчиками, способствуют быстрому формированию зависимости и вовлечению в криминальную среду.

Игровая зависимость (лудомания) у несовершеннолетних имеет не только индивидуальные, но и общественные последствия: ухудшение психического здоровья, снижение уровня социальной адаптации, рост числа экономических преступлений.

Подростки могут быть как жертвами, так и субъектами преступлений, что требует комплексного подхода к профилактике. Их могут использовать в схемах мошенничества, отмывания денег или фальшивых ставок.

Государственная политика в сфере регулирования онлайн-гемблинга требует усиления:

- необходимо ужесточить контроль за доступом несовершеннолетних к игровым платформам;
- повысить правовую грамотность детей и родителей;
- внедрить системы самоисключения и проверки возраста.

Криминологическая значимость вовлечения несовершеннолетних в азартные онлайн-игры заключается в том, что такая зависимость может выступать индикатором риска дальнейшего вовлечения в преступную деятельность. Это требует разработки и внедрения специализированных программ профилактики и реабилитации.

Использование психоневрологических исследований в криминологической практике позволяет более точно выявлять группы риска и разрабатывать методы раннего вмешательства.

Игорный бизнес в онлайн-среде приобретает черты общественной опасности, поскольку не ограничивается экономическими потерями, а затрагивает моральные, психологические и социальные аспекты жизни несовершеннолетних. Вовлечение несовершеннолетних в азартные онлайн-игры требует системного подхода, включающего правовое регулирование, образовательную и профилактическую работу, а также медицинскую и психологическую поддержку.

4. Механизм профилактики вовлечения несовершеннолетних в азартные онлайн-игры

В последнее время всё чаще фиксируются случаи формирования зависимости от азартных игр, в том числе компьютерных и онлайн-игр, что приобретает характер масштабной социальной проблемы, особенно в подростковой среде. Детерминирующими факторами вовлечения подростков в сферу незаконного игорного бизнеса остаются их возрастные особенности. Именно подростки являются наиболее уязвимой группой риска по развитию игровой зависимости. В период интенсивного физиологического и психического развития личности у них ещё не сформированы устойчивые стратегии поведения в общении со взрослыми и сверстниками, они испытывают трудности с социальной адаптацией, сталкиваются с внутренними конфликтами, неуверенностью в себе и потребностью в самоутверждении. В поисках способа справиться с эмоциональным напряжением и недостатком внимания подростки всё чаще уходят в виртуальный мир, где азартные игры становятся средством получения острых ощущений, чувства контроля и иллюзии успеха. Особенно тревожит тот факт, что в процессе игры подростки нередко употребляют алкоголь или психоактивные вещества, чтобы усилить эмоциональный подъём или смягчить последствия проигрыша. Такое сочетание поведенческой и химической зависимости указывает на высокий риск формирования у подростков аддиктивной модели взаимодействия с окружающим миром, при которой зависимость становится основным способом регуляции эмоций и преодоления жизненных трудностей.

Под азартными играми понимаются виды игровой деятельности, в которых результат – выигрыш или проигрыш – в значительной или полной мере определяется случаем, а не мастерством, стратегией или навыками участника. К ним относятся лотереи, игровые автоматы, покер, рулетка, ставки на спорт и другие формы, в том числе цифровые аналоги, распространённые в интернете.

Влияние азартных игр на неустойчивую психику несовершеннолетних и их нравственные установки невозможно переоценить. Увлечение азартными играми наносит серьёзный ущерб нормальному физиологическому и психологическому развитию подростков, формируя искажённое восприятие реальности и ложные жизненные приоритеты.

В условиях активного вовлечения в игровую деятельность у подростков размываются нравственные ориентиры, снижается уровень культуры досуга, а стремление к лёгкому успеху и быстрому обогащению вытесняет мотивацию к учёбе, труду и личностному росту. Игровой бизнес искусственно создаёт иллюзию достижения успеха без усилий, что особенно привлекательно для подростков, переживающих кризис самоидентификации и нуждающихся в признании. Эта иллюзия временного контроля и победы постепенно подменяет собой реальные достижения, формируя зависимость не только от игры, но и от сопутствующего ей эмоционального подъёма.

В результате у подростков развивается чувство внутренней опустошённости, ощущение бессмысленности будущего и хроническая тревожность, особенно в периоды проигрышей или невозможности играть. Досуг, насыщенный азартными играми, становится криминализированным: подростки всё чаще прибегают к рискованным и противоправным действиям, что способствует росту подростковой преступности, распространению алкоголизма, употребления наркотиков и других форм девиантного поведения.

Особую опасность представляет тот факт, что несовершеннолетние с выраженной игровой зависимостью входят в группу высокого риска совершения преступлений. Испытывая постоянную потребность в деньгах для продолжения игры, они могут прибегать к кражам, мошенничеству, вымогательству, использованию чужих банковских данных или участию в сомнительных схемах.

Таким образом, игровая зависимость не только разрушает личность подростка изнутри, но и превращает его поведение в

социально опасное, создавая угрозу как для самого ребёнка, так и для общества в целом.

На конец 2024 года 98% российских подростков в возрасте от 12 до 17 лет регулярно выходят в интернет. Согласно отчёту «Ростелекома» «Виртуальный мир глазами детей: особенности поведения детей и подростков в сети Интернет», в среднем они проводят в онлайн-среде около 6,5 часов в день, что на один час меньше, чем у подростков в США [16]. Среди наиболее распространённых видов онлайн-активности – просмотр видео, использование социальных сетей, компьютерные игры и общение с друзьями через мессенджеры и игровые платформы.

Онлайн-игры занимают важное место в жизни современных детей и подростков, становясь не просто формой досуга, а значимой частью их повседневной реальности. Для многих несовершеннолетних игры определяют стиль жизни, формируют круг общения и оказывают существенное влияние на мировоззрение и систему ценностей. В ряде случаев игровая деятельность приобретает настолько высокую значимость, что превращается из развлечения в самостоятельную ценность, а порой и в сверхценную идею, доминирующую над другими сферами жизни.

Проблема вовлечения несовершеннолетних в азартные онлайн-игры требует разработки и внедрения комплексного механизма профилактики, направленного как на предотвращение игровой зависимости, так и на недопущение использования игр в преступных целях. В условиях стремительного развития цифровых технологий и роста доступности онлайн-гемблинга традиционные меры профилактики требуют адаптации к новым реалиям. Эффективная профилактика возможна только при условии системного подхода, включающего правовое регулирование, образовательные меры, родительский контроль, психологическую поддержку и усиление государственного надзора за игровой деятельностью в интернете.

На законодательном уровне необходимо усилить нормативно-правовую базу, регулирующую доступ несовершеннолетних к онлайн-платформам с азартными играми.

Важно:

- закрепить обязательные требования к игровым ресурсам, предусматривающие проверку возраста пользователей;
- запретить рекламу азартных игр среди несовершеннолетних;
- установить административную и уголовную ответственность за вовлечение детей в игровую деятельность.

Опыт европейских стран показывает, что законодательное ограничение доступа к онлайн-гемблингу, сопровождающееся жёсткими санкциями за нарушение, способствует снижению уровня вовлечённости подростков в азартные игры.

Следует отметить, что проблема уголовно-правовой оценки действий, связанных с пагубным влиянием на несовершеннолетних и их вовлечением в азартные игры, не нова. Она имеет давнюю правовую традицию и отражает признание общественной опасности таких деяний ещё на этапе становления современного отечественного законодательства.

Так, в УК РСФСР 1960 года статья 210 предусматривала уголовную ответственность за вовлечение несовершеннолетних в азартные игры наряду с другими формами деструктивного поведения – участием в преступной деятельности, склонением к пьянству, попрошайничеству и проституции. Включение азартных игр в один перечень с явно криминальными и социально опасными действиями свидетельствует о том, что уже тогда они рассматривались не просто как форма досуга, а как фактор, способный нанести серьёзный вред психическому и нравственному развитию подростков, привести к их десоциализации и вовлечению в преступный мир. Это подчёркивает системный подход государства к защите детей и указывает на необходимость сохранения и дальнейшего развития правовых и профилактических мер в отношении современных

форм азартных игр, особенно в условиях их массового распространения в цифровой среде.

Помимо этого, важное место в профилактике занимает просветительская работа, направленная на формирование у подростков негативного отношения к азартным играм и осознание рисков, связанных с их участием в подобной деятельности. В рамках школьной программы должны быть введены уроки финансовой грамотности, уроки, посвященные вопросам зависимости и криминальному влиянию онлайн-гемблинга. Повышение правовой и психологической грамотности позволит сформировать у подростков понимание последствий участия в азартных играх, включая финансовые потери, зависимость и возможное участие в мошеннических схемах.

Не менее значимой является роль семьи в профилактике вовлечения детей в азартные онлайн-игры. Родители должны быть информированы о рисках, связанных с игровой зависимостью, а также обучены методам раннего выявления признаков зависимости у детей. Важно сформировать в семье культуру открытого общения, установить чёткие границы и правила использования цифровых устройств и интернета. В случае выявления игровой зависимости у подростка семья должна иметь доступ к специализированной помощи – психологической, психиатрической и социальной.

Психологическая поддержка и профилактическая работа в образовательных учреждениях также являются ключевыми элементами механизма профилактики. В школах и подростковых центрах необходимо создавать программы раннего выявления риска виктимизации, включая тестирование на склонность к зависимому поведению, индивидуальные и групповые консультации. Важно привлекать к этой работе специалистов – педагогов, психологов, социальных работников, а также экспертов в области криминологии и наркологии.

Особое внимание следует уделить контролю за онлайн-средой. Государство должно усилить надзор за цифровыми платформами,

на которых могут размещаться азартные игры, в том числе видео-игры с лутбоксами, которые формально не позиционируются как азартные, но по своей сути стимулируют зависимое поведение. Необходимо внедрять системы проверки возраста, ограничения ставок и «системы самоисключения» для подростков из группы риска.

Кроме того, важным направлением профилактики является взаимодействие государства с общественными организациями и коммерческими организациями, которые занимаются реабилитацией зависимых, проведением информационных кампаний и поддержкой семей. Разработка и распространение информационно-просветительских материалов, организация профилактических кампаний в социальных сетях, проведение лекций и тренингов в учебных заведениях – всё это способствует формированию у подростков установки на здоровый образ жизни и непричастность к азартным играм.

Таким образом, механизм профилактики вовлечения несовершеннолетних в азартные онлайн-игры должен быть многоуровневым и комплексным, включающим правовые, образовательные, психологические и социальные меры. Только при условии согласованных действий государства, семьи, образовательных учреждений и общественных организаций возможно эффективное противодействие росту игровой зависимости среди несовершеннолетних и предотвращение их вовлечения в преступную деятельность.

Заключение

Анализ виктимологического аспекта вовлечения несовершеннолетних в незаконное проведение азартных онлайн-игр позволяет сделать вывод о том, что подростки находятся в группе повышенного риска из-за своей возрастной, психологической и социальной уязвимости. Их поведение часто носит импульсивный характер, а недостаточная осознанность последствий участия в азартных играх создаёт предпосылки для формирования игровой зависимости, финансовых потерь, а также возможного использования в преступных целях.

Виктимизация несовершеннолетних в сфере онлайн-гемблинга может быть как непреднамеренной (ребёнок случайно попадает в криминогенную ситуацию), так и провоцирующей (личность сама создаёт условия, способствующие совершению преступления или формированию зависимости). Подобная двойственность обусловлена не только индивидуальными особенностями подростка, но и влиянием внешней среды, в том числе доступностью азартных игр в интернете, отсутствием родительского контроля, рекламой и влиянием сверстников.

Особую опасность представляет развитие патологической игровой зависимости (лудомании), которая по механизмам формирования схожа с наркотической и алкогольной зависимостью, что подчёркивает её серьёзную общественную опасность.

У подростков зависимость развивается особенно быстро, так как их личность ещё не сформировалась, а механизмы саморегуляции и прогнозирования последствий действий находятся в стадии становления.

В ходе исследования были выявлены ключевые факторы виктимизации, способствующие вовлечению несовершеннолетних в азартные онлайн-игры:

- 1) биологические – возраст, генетическая предрасположенность;

2) психологические – низкая самооценка, акцентуации характера, склонность к импульсивному поведению;

3) социальные – влияние сверстников, отсутствие эмоциональной поддержки в семье, низкий уровень правовой грамотности;

4) технологические – доступность онлайн-гемблинга, отсутствие эффективного возрастного контроля на игровых платформах.

Таким образом, виктимизация в сфере азартных онлайн-игр – это результат взаимодействия множества факторов, требующий системного подхода к профилактике.

Необходимо:

- усилить законодательное регулирование в сфере онлайн-гемблинга;

- внедрить программы раннего выявления и профилактики игровой зависимости в образовательных учреждениях;

- повысить уровень правовой и психологической грамотности родителей и педагогов;

- разработать и внедрить комплексные профилактические программы, ориентированные на работу с подростками в семье, школе и среди сверстников.

Только при условии согласованного взаимодействия государства, семьи, образовательных учреждений и специалистов в области психического здоровья возможно эффективное противодействие вовлечению несовершеннолетних в незаконные формы игровой деятельности. Это позволит снизить уровень виктимизации и предотвратить криминализацию молодёжи, связанную с азартными онлайн-играми.

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. Аймедов К. В. Психологические и социальные аспекты формирования патологической склонности к азартным играм. – Москва, 2017. – 256 с.
2. Барабанов А. А. Правовое регулирование противодействия незаконной игорной деятельности в зарубежных странах // Юридическая наука: история и современность. – 2023. – № 11. – С. 169–172.
3. Головненков П. В. Уголовно-правовые аспекты квалификации преступлений в сфере азартных игр: сравнительно-правовой анализ // Российский юридический журнал. – 2018. – № 4. – С. 78–85.
4. Габеллини Э., Луккини Ф., Гаттони М. Распространенность проблемных азартных игр: метаанализ недавних эмпирических исследований (2016–2022) // Исследование Дж. Гэмбла. – 2023. – Т. 10. – С. 1057.
5. Игорный бизнес : сб. ст. / сост. А. В. Пурник ; пер. с англ. и фр. – Москва : Библиомаркет, 1994. – 94 с.
6. Ковтун Е. В., Жарковская О. А. История гонений и запретов азартных игр // Мир игры и развлечений. – 2015. – № 3. – С. 45–52.
7. Кормильцева С. О. Ответственность за организацию и проведение азартных игр на примере ряда зарубежных стран (Эстония, Дания, Бельгия) // Пробелы в российском законодательстве. Юридический журнал. – 2016. – № 1. – С. 100–102.
8. Мосечкин И. Н. Криминологические аспекты игровой зависимости несовершеннолетних // Виктимология. – 2020. – № 2 (26). – С. 34–41.
9. Новикова А. А. Азартные игры как проблема современного общества // Научный электронный журнал Меридиан. – 2019. – № 9 (27). – С. 93–95.
10. Потапов А. Н. Зарубежный опыт противодействия совершению преступлений, связанных с незаконной организацией и проведением азартных игр // Юридическая наука и практика : альманах научных трудов Самарского юридического института ФСИН России. – Самара, 2019. – Т. 7, ч. 2. – С. 203–205.

11. Семенов В. Р. Незаконные организация и проведение азартных игр: иностранный исторический опыт // Виктимология. – 2019. – № 3(21). – С. 42–46.

12. Темный Ю. В. Криминологические последствия легализации игорного бизнеса: региональный аспект // Уголовное право. – 2017. – № 5. – С. 56–60.

13. О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации : Федеральный закон от 29 декабря 2006 г. № 244-ФЗ // СЗ РФ. – 2006. – № 52 (ч. 1). – Ст. 5488.

14. Уголовный кодекс Российской Федерации от 13 июня 1996 г. № 63-ФЗ // СЗ РФ. – 1996. – № 25. – Ст. 2954.

15. Уголовный кодекс РСФСР от 27 мая 1960 г. // Ведомости Верховного Совета РСФСР. – 1960. – № 22. – Ст. 591.

16. Ростелеком. Виртуальный мир глазами детей: особенности поведения детей и подростков в сети Интернет : аналитический отчёт. – Москва, 2024. – 48 с.

17. Михневич В. О. История императорского двора в России. – Санкт-Петербург : Типография И. Н. Скороходова, 1892. – Т. 3. – 412 с.

18. Свод законов США (United States Code), глава 50 «Игорный бизнес» // 18 U.S.C. §§ 1081–1084. – Washington : U.S. Government Publishing Office, 2022.

19. World Health Organization. International Classification of Diseases (ICD-10) : Version 2019. – Geneva : WHO, 2019. – Chapter V : Mental and behavioural disorders. – F63.0 Pathological gambling.

Учебное издание

Кирилл Константинович Панько
София Антоновна Солодина

.

ВИКТИМОЛОГИЧЕСКИЙ АСПЕКТ
ПРОФИЛАКТИКИ ФАКТА ВОВЛЕЧЕНИЯ
НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИХ
В НЕЗАКОННОЕ ПРОВЕДЕНИЕ
АЗАРТНЫХ ОНЛАЙН-ИГР

Учебное пособие

Редактор А. Г. Лиопа
Компьютерная верстка С. А. Солодиной

Подписано в печать 26.02.2026

Формат 60х84^{1/16}

Усл. печ. л. 2,56

Тираж 80 экз.

Заказ № 66

Воронежский институт МВД России
394065 Воронеж, просп. Патриотов, 53

Типография Воронежского института МВД России
394065 Воронеж, просп. Патриотов, 53